**Socket**

**<http://support.fastwel.ru/AppNotes/AN/AN-0001.html#pic5>**

Создание сокета

Для использования TCP протокола функция SysSockCreate() должна принимать следующие входные аргументы:

hServerSocket:= SysSockCreate(SOCKET\_AF\_INET,

SOCKET\_STREAM,

SOCKET\_IPPROTO\_TCP,

ADR(result));

hServerSocket – системный идентификатор сокета RTS\_IEC\_HANDLE, создаваемый SysSockCreate;

SOCKET\_AF\_INET задает сетевой протокол IPv4;

SOCKET\_STREAM определяет тип создаваемого сокета, в данном случае потоковый режим (TCP);

SOCKET\_IPPROTO\_TCP определяет протокол сокета, в данном случае TCP;

ADR(result) – указатель на системный идентификатор (handle) результата функции

result имеет тип структуры RTS\_IEC\_RESULT, и содержит коды ошибок, возникающих при работе с сокетами.

Подключение к серверному сокету

Зная IP-адрес и порт сервера, клиент с помощью SysSockConnect() подключается к серверному сокету:

result:=SysSockConnect(hClientSocket, ADR(clientAddress), SIZEOF(clientAddress));

hClientSocket – системный идентификатор клиентского сокета;

ADR(clientAddress) – указатель на структуру SOCKADDRESS с адресом сокета сервера;

SIZEOF(clientAddress) – размер структуры адреса сокета.